



Valentin Millet
UX & UI designer depuis 2009

valentindemillet@gmail.com
+1(514) 713 7374
www.majestik.fr

Expériences professionnelles

Aimia Aeroplan (Montréal, Quebec).

> Depuis Novembre 2014 : UX / UI & designer d'interaction.

Contexte :

Services de loyauté géolocalisés sur mobiles pour diverses plateformes (Mobile, Tablette, Watch).

Missions :

- Analyser et anticiper les besoins utilisateur.
- Rédiger scénarios et cas d'usages, concevoir les user flow.
- Définir des modèles conceptuels permettant aux équipes et collaborateurs de s'approprier les enjeux, usages et propositions.
- Conception de wireframe interactifs Axure, et création design graphique.
- Collaboration à l'intégration des éléments et des contenus (méthode agile, scrum).

Orange Labs (Rennes, France).

> Novembre 2009 - Octobre 2014 : UX / UI & designer d'interactions.

Contexte :

Services prospectifs (jusqu'à 5 ans) interfaces cross-devices, applications mobile & tablette.

Missions :

- Conception centrée utilisateur de services interactifs.
- Élaboration de parcours utilisateur, de concepts de navigation, de wireframes et du design graphique.
- Spécification fonctionnelle des interfaces.
- Suivi de production et coordination du développement.
- Veille technologique & tendances.

Projets significatifs:

- 2014 - **Tvivist**, mobile Android, lead UI designer
App. de recherche et découverte de contenus audiovisuels
- 2013 - **Protein**, mobile Android & web, lead UX / UI designer.
App. collaborative de partage de collections personnelles.
 - **Preparation**, web & tablette iOS, lead UX, UI designer
Service dédié au corps enseignant pour la création de contenus pédagogiques.
- 2012 - **ePressLab**, tablette iOS, lead UI & UX designer.
App. kiosque numérique proposant des articles enrichis sur tablette.
- 2011 - **SmartPVR**, tablette Android & smartTV, lead UX designer
App. de consultation et d'enregistrement simplifié de programmes TV.
- 2010 - **Rainbow**, plateforme PC, TV & mobile iOS, Jr. interaction designer
Application réseau permettant l'agrégation de contenus utilisateur dans des collections.

Stages & freelances

- > **2009 - Orange Design & Usability, 6 mois** : Définition de services prospectifs basés sur les nouvelles technologies.
- > **2006-09 - Discogalaxy label** : Design graphique, identité visuelle & support print pour artistes.
- > **2007 - Convergence application, 3 mois** : Design graphique d'un service de gestion de contenus en ligne.
- > **2006 - Flydesigners, 3 mois** : Design graphique, web et motion design.

Formation

E.D.N.A
2004 - 2009

- **Ecole de Design Nantes Atlantique** / Nantes, France.
Diplômé en Master Design d'interactivité avec mention « assez bien » sur un projet de valorisation de la musique digitale.

I.D.A.S
2007

- **International Design School for advanced studies** / Séoul, Corée du sud.
Programme d'échange international. Perfectionnement au design média à travers la conception de projets collaboratifs.

Compétences

Design

Design d'**interaction**, **expérience utilisateur**, architecture de l'information, wireframing, prototypage, **responsive design**, design **graphique**.

Plateformes

web (html5 & javascript), tablette **iPad & android**, mobile **iPhone** et de **TV connectée**.

Code

Bonne maîtrise en HTML (4 & 5) et CSS, quelques bases en AS3 et notion de Javascript.

Méthode

Design **centré utilisateur**, mode **AGILE** de développement.

Outils

Adobe creative suite (video compositing et flash), **3d softwares** (3DSmax, virtools) et outils de **prototypage rapide** (Arduino, processing).

Langage

Lit, écrit et travaille en anglais (TOEIC 880).
Pratique basique en espagnol,
Rudiments scolaires en allemand.

Centres d'intérêts

Expérimentations sonores.

Graphisme et **media art**.

Création et **impression** de posters et de teeshirts.

Plongée sous-marine en bouteille (niveau1).

Sneakers Addict.